



Verlauf Einwohnerratsgeschäfte in Webseite – Bericht des Stadtrats zum Postulat betreffend Aufnahme des «Verlaufs» der Einwohnerratsgeschäfte in die Liestaler Webseite von Corinne Hügli namens der CVP/EVP/GLP-Fraktion

Kurzinformation	<p>Die Postulantin ersuchte den Stadtrat im Wesentlichen zu prüfen, ob der Verlauf der einwohnerrätlichen Geschäfte (Status) sowie die dazugehörenden Dokumente (z.B. Protokolle) künftig wie auch rückwirkend in die Liestaler Website aufgenommen werden könnten. Der Einwohnerrat hielt bei der Überweisung des Geschäfts an den Stadtrat unter anderem fest, es brauche eine kostengünstige Lösung, welche ohne grösseren Zusatzaufwand möglich sei.</p> <p>Um die Anliegen des Einwohnerrats umzusetzen, wurden folgende Änderungen der Homepage (Datenbasis per 1. Januar 2016) veranlasst:</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Bei jedem Geschäft ist neu der Behandlungsstand ersichtlich (Status).➤ Jedes Geschäft ist mit den Sitzungen verlinkt, an welchen es traktandiert respektive beraten wurde.➤ Auf der Geschäftsübersicht wird neu der Status der Geschäfte dargestellt, zudem wurde die Sortierung verbessert.➤ Alle zugehörigen Dokumente sind mit dem Geschäft verknüpft (Sitzungsdokumente sowie das Beschlussprotokoll oder das Beratungsprotokoll sind unter dem Link der Sitzungen einsehbar). <p>Das Postulat kann damit als erfüllt abgeschrieben werden.</p>				
Antrag/Anträge	<ol style="list-style-type: none">1. Der Einwohnerrat nimmt vom Bericht Kenntnis.2. Der Einwohnerrat schreibt das Postulat als erfüllt ab.				
	<p>Liestal, 5. April 2016</p> <p style="text-align: center;">Für den Stadtrat Liestal</p> <table style="width: 100%;"><tr><td style="text-align: center;">Der Stadtpräsident</td><td style="text-align: center;">Der Stadtverwalter</td></tr><tr><td style="text-align: center;">Lukas Ott</td><td style="text-align: center;">Benedikt Minzer</td></tr></table>	Der Stadtpräsident	Der Stadtverwalter	Lukas Ott	Benedikt Minzer
Der Stadtpräsident	Der Stadtverwalter				
Lukas Ott	Benedikt Minzer				